

Segnapunti

Inserisci un segnapunti nel tuo gioco.

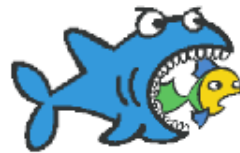
punti 0



punti 0



punti 1



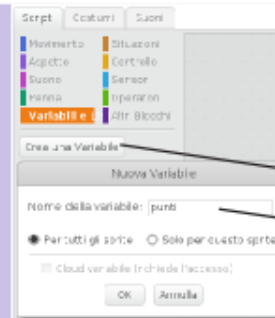
<http://scratch.mit.edu>

12

SCRATCH

Segnapunti

punti 1



SI COMINCIA

Scegli **Variabili e Liste**

Clicca **Crea una Variabile**

Scrivi "punti" come nome della variabile, poi clicca OK.

PROVA QUESTO CODICE

```
quando si clicca su [bandiera verde]
  porta punti a 0
  per sempre
    ruota di [numero a caso tra 1 e 20] gradi
    fai 5 passi
    se [sta toccando Fish?] allora
      cambia punti di 1
      produci suono pop e attendi la fine
      fai 100 passi
```

Usa il menu per selezionare lo sprite che vuoi catturare.

Aumenta i punti di 1.

VAI!



Clicca sulla bandiera verde per cominciare.

<http://hacklabtermi.org>

Fai una carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Taglia lungo il tratteggio.