

# Scivola

Muovi lo sprite dolcemente da un punto all'altro.



<http://scratch.mit.edu>

5

SCRATCH

# Scivola



SI COMINCIA

Nuovo sprite:



Importa uno sprite o disegnane uno.

PROVA QUESTO CODICE

quando si clicca su



scivola in 1 secondi a x: 20 y: 80

scivola in 1 secondi a x: 10 y: -20

Prova numeri diversi.

scivola in 2 secondi a x: -110 y: -100

per quanto tempo

posizione orizzontale

posizione verticale



Clicca sulla bandiera verde per cominciare.

VAI!

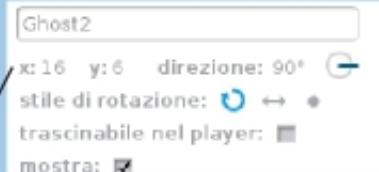
Per vedere la posizione x y di uno sprite:

SUGGERIMENTO



Clicca la **i**.

La posizione x y è scritta qui.



x: -240 y: 180

x: 240 y: 180

x: 0 y: 0

x: -240 y: -180

x: 240 y: -180

Queste sono le posizioni x e y sullo stage.

<http://hacklabtermi.org>

Fai una carta



1. Piega la carta a metà.



2. Incolla sul retro.



3. Taglia lungo il tratteggio.